河川事業におけるデータの有機的連携による生産プロセスの効率化・高度化

パシフィックコンサルタンツ株式会社 **吉武央気・湯浅岳史、**東京大学共同研究員 兼 日本工営株式会社 藤原**圭哉、**株式会社建設技術研究所 坂本達俊、日本工営株式会社

•準二次元不等流解析,平面 • 準二次元不等流解析,平面

二次元流況解析,平面二次 二次元流況解析,平面二次

に際して再度調査データのの加工,モデル構築を行う

•X-EVA

元河床変動解析など

ゲームエンジンなど)

•三次元可視化(QGIS /

本研究の背景

人口減少に伴う担い手不足

気候変動の影響,流域治水への転換

デジタル技術・AI技術の進化

事業を取り巻く社会・技術環境の変化

- □ BIM / CIM
- □ 三次元管内図
- □ 流域ビジネスインテリジェンス (BI) 流域データプラットフォーム(流域DPF) 流域治水デジタルテストベッド(流域治水 DTB)

データの特徴

- □ 計画から設計等の各検討プロセスに おいて,河道地形,降雨・水位観測 などの調査データ,計画高水位や維 持すべき管理河床高などの**計画値・** 管理値を把握することが重要
- □ 建設コンサルタントなどの民間企業 や大学・研究機関の研究者等が検討。 研究を行う際には,河川管理者に対 して, 都度, 資料の貸与依頼を行い, 資料収集・整理を実施(コスト大)

報告内容

建設コンサルタンツ協会協調領域検討が WG 河川 SWG では,社会・技術環 境の変化等を踏まえ, 自らより魅力あ る業界に変革していくため, 誰でも利 用可能なシステムの開発整備など協調

領域に関する議論や検討を実施

- 【□ 適用データのデジタル化・オープン化を促進 □ 共同利用できる適用技術やシステムを開発
- □ 産学官,同業他社の技術者など企業間で連携

河川事業における現状の生産プロセスの課題

・三次元点群データ

•河床材料データ

ゲームエンジン)

•X-EVA

項目	調査	河道計画	河道・構造物設計	河道管理
基準・参考となる技術資料の例	● 沙川 上	編) •河川砂防技術基準(計画	・河川砂防技術基準(設計編)・護岸の力学設計法・床止めの構造設計手引き	•河川砂防技術基準(維持管理編)
		•定期縦構断測量データ	●左記と同じ	・左記と同じ

適用 ・水文水質データ データ例 ·流域 DPF /流域治水DTB (三次元点群データ含む)

•準二次元不等流解析 •AMeDAS •平面二次元流況解析 •水文水質データベース •河川環境データベース •二次元グラフ(Excelな

·流域 DPF /流域治水DTB (三次元点群データ含む) ・三次元可視化(QGIS / •X-EVA

•古いデータはデジタル化さ •各受注業者が適用技術に反 •河道計画と河道設計で業者 •適用技術を構築する際には れていない場合がある.

に繋がる.

|-**一般公開されているデータ**| 加工する必要がある. |・準二次元不等流解析では, が限定的である. |・調査結果の整理・保存方法| 距離標間の局所的な水位変| が必要である.

のルールが地方整備局や河 化,河道内貯留を考慮した b距離標間よりも細かい間隔 川事務所単位で定まってい 計算が困難である. る項目がある. |・予測では、河道形状や植生 ある.

|・受注した業務単位で資料の| 等の抵抗に関する将来変化 |・河道設計での検討は, 河道 貸与依頼を行うため、新規を考慮していない場合がは、計画同様に河道管理と直結 に河道計画業務を請ける際 とんどであり, 適用技術が しているとは言い難い。

には**, 受発注者ともにデー** 河道管理の場面で使うモデ |•河道設計で用いられる適用 **タのやり取りに時間を要す** ルとも異なるため,**河道計** 技術や**手引きの内容が,若** •調査結果の保管ルール,

用データ 様書等で定め、デジタル や, 適用 データを整理することで, | | 技術・シ| 品質を確保した上での生産 | る時間を短縮できる. ステムを 性向上に繋がる.

|<mark>際の生産</mark>| にデータを保管して,誰も| 考慮可能となり, 高度化検| したり, 想像が容易となり 性に対す がアクセスできるように整 討に繋がる. ||<mark>る効果例</mark>| 備することで,生産性向上

画検討と河道管理がシーム 手技術者へ十分に継承でき レスに連結していない。 ているとは言い難い。 高度化検討に繋がる.

※実務で使用され始めた、もしくは短期的に使用されると想定される適用データ例や、適用技術・システムを太字で表示

|•流域 DPF /流域治水 DTB |•左記と同じ 術を関係者で構築しておく│計画で適用した解析技術, 込むことにより,設計が河 •距離標間の局所的な水位変 道などの周辺環境にもたら |利用した||・流域 DPF /流域治水DTB | 化,河道内貯留等の影響を| す影響,景観変化等を予測

元河床変動

•BIM / CIM

•X-EVA

•二次元図面(CAD)

ゲームエンジン)

・三次元可視化(QGIS /

|映するために**調査データを**|が変わる場合は**,河道設計**|受注者が一から**調査データ**

で設計値を設定する必要が

加工,適用技術のモデル化 必要がある.

|•河道計画・河道設計時に構 |新しい適| フォーマットなどを製品仕| のデータを活用した適用技|•なお,設計した内容を河道| 築したモデル,可視化デー ことで,適用技術を構築す 可視化技術等に瞬時に取り き,生産性の向上に繋がる.

夕をそのまま使うことがで

将来的に目指すべきデータやシステムの有機的連携策

①適用データのデジタル化・オープン化

②適用技術、システムの共同開発・利用

□ 適用技術や適用技術を活用して構築したデータさえも 共同所有

③計画値や管理値の三次元化

□ 距離標より細かい空間解像度での検討がより一層促進 されるために, 計画値や管理値を面的に展開する方法 の標準ルール化が必要

□ 基準や技術資料等の改定を行い, 計画値や管理値の面 データを全国河川において整備

④産官学や同業他社の技術者間の連携

- □ 業務とは別次元で産学官や同業他社の技術者間で議論する ような場が重要
- □ 河川業界としての将来の在りたい姿などに関する共通認識 を描きながら、協調領域とすべき部分、競争領域として残 す部分に関して議論を行い, 協調領域を拡大

⑤流域DPFを更に活用するにあたっての検討課題

- □ データの蓄積・流通の仕組みを維持管理に限定することな く, 計画や設計段階でも活用していくツールにカスタマイ ズすることが肝要 □ 流域 DPF ・流域治水 DTBをベースとして,河川領域を対
- 象としたデジタルツインを実現し、検討の高度化を図る.

「ユースケース(護岸設計)

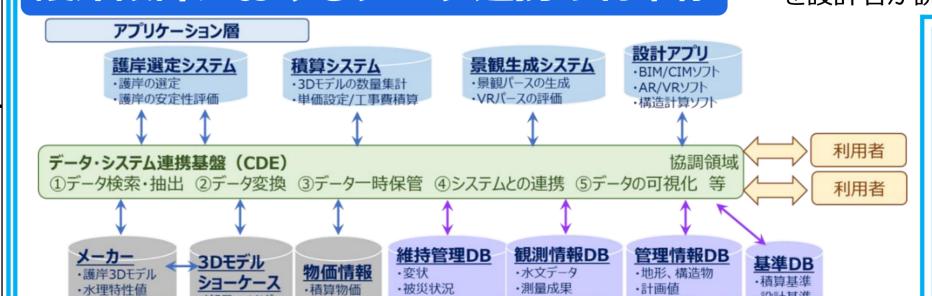
護岸設計における課題

項目	前工程(河道計画段階)	護岸構造計算	護岸景観検討	図面作成・数量計算			
前工程から の引継ぎ データ		代表流速設計水深計画高水位計画河床高	•護岸形状	•護岸形状 •護岸法線			
検討で 必要な データ	•護岸形状 •護岸粗度係数	・河床高の経年変化,予測値・護岸水理特性値・土質定数・地下水位	護岸色彩情報護岸 3D イメージ(テクスチャ含む)	平面,縦断横断測量用地境界情報河川区域埋設物(既設護岸情報)			
次工程への アウトプッ ト	計算流速計算水位計画河床高計画高水位	•護岸形状 •構造計算書	・景観パース・VR イメージ・3D モデル・護岸法線	•BIM / CIM モデル •図面,数量計算書			
課題	・現地を確認し、粗度係数を設定している。・後工程と分離しており、護岸粗度係数を変更した際のフィードバックができていない。	護岸を選定する際のメーカーヒヤリングが手間である。経年的な河床高の変化を把握する際のデータ整理が必要である。	護岸 3D モデルに使える素材が 無く業務毎に作り直す必要がある。	 ・境界情報や埋設物の情報が紙や CAD であり、個々の資料を整理 する必要がある。 ・BIM / CIM モデルが後工程の積 算で活用できていない。 			
■ プロセス							

護岸設計におけるデータ連携の将来像

データ層:民間

□ 全プロセス,資料・収集整理が必要であり,既往報告書など を設計者が読み解き、必要なデータを抽出する手間が課題



データ層:管理者

今後の活動

- 将来的に目指すべきデータ・シス テムの有機的連携策に関して,実
- 河川を対象として試行予定 ・ 本研究に関わる仲間を増やし、協 調領域と競争領域を区別しながら, より魅力ある業界へ変革したい.